

Horloge murale à quartz avec thermomètre/hygromètre

Code : 671709

1. Installez une pile alcaline LR6 de 1,5 V dans le compartiment à piles <1>.
2. Réglez l'heure en tournant le bouton <2> au dos de l'horloge.
3. Suspension de l'horloger murale<3>.
4. Veuillez éviter de bloquer les ouvertures de l'hygromètre/du thermomètre au dos de l'horloge<4>.
5. La pile n'est pas fournie.

Veuillez faire absolument attention à ce que vous recyclez la pile et l'horloge conformément aux directives légales en vigueur.

Horloge murale à quartz avec thermomètre/hygromètre

Code : 671709

1. Installez une pile alcaline LR6 de 1,5 V dans le compartiment à piles <1>.
2. Réglez l'heure en tournant le bouton <2> au dos de l'horloge.
3. Suspension de l'horloger murale<3>.
4. Veuillez éviter de bloquer les ouvertures de l'hygromètre/du thermomètre au dos de l'horloge<4>.
5. La pile n'est pas fournie.

Veuillez faire absolument attention à ce que vous recyclez la pile et l'horloge conformément aux directives légales en vigueur.

Horloge murale à quartz avec thermomètre/hygromètre

Code : 671709

1. Installez une pile alcaline LR6 de 1,5 V dans le compartiment à piles <1>.
2. Réglez l'heure en tournant le bouton <2> au dos de l'horloge.
3. Suspension de l'horloger murale<3>.
4. Veuillez éviter de bloquer les ouvertures de l'hygromètre/du thermomètre au dos de l'horloge<4>.
5. La pile n'est pas fournie.

Veuillez faire absolument attention à ce que vous recyclez la pile et l'horloge conformément aux directives légales en vigueur.

Horloge murale à quartz avec thermomètre/hygromètre

Code : 671709

1. Installez une pile alcaline LR6 de 1,5 V dans le compartiment à piles <1>.
2. Réglez l'heure en tournant le bouton <2> au dos de l'horloge.
3. Suspension de l'horloger murale<3>.
4. Veuillez éviter de bloquer les ouvertures de l'hygromètre/du thermomètre au dos de l'horloge<4>.
5. La pile n'est pas fournie.

Veuillez faire absolument attention à ce que vous recyclez la pile et l'horloge conformément aux directives légales en vigueur.